

## **REGULAMIN XXV EDYCJI SKIERNIEWICKIEGO RAJDU SAMOCHODOWEGO o Puchar Prezydenta Miasta Skierniewice**

### **1. ORGANIZATOR, KOMANDOR, PATRONI**

Organizator Skierniewickiego Rajdu: **Komitet Organizacyjny Skierniewickich Rajdów. Stowarzyszenie Sportowe „Cztery kółka” Skierniewice**  
Komandorem rajdu jest: **Maciej Wisławski**.  
Honorowy patronat nad imprezą: **Prezydent Miasta Skierniewice**  
Główny Sponsor Rajdu – **Castrol, Urząd Miasta Skierniewice**  
Patroni medialni - **Radio RSC, Głos Skierniewic i Okolicy, TVN Turbo, TVP 3 Łódź, Sieścigam.pl**

### **2. ZASADY OGÓLNE RAJDU**

- A. Rajd składa się z czterech eliminacji, których terminy podane będą w osobnych komunikatach. Ilość eliminacji może być zmieniona.
- B. W każdej eliminacji uczestnicy rajdu biorą udział w próbach sportowych.
- C. Opisy i rysunki poszczególnych prób oraz tras dojazdowych zawodnicy otrzymują tuż przed każdą eliminacją.
- D. W klasyfikacji generalnej oraz w klasie **całej edycji** zaliczane są wszystkie starty. W przypadku jednakowej ilości punktów uzyskanej przez dwie załogi lub więcej, do końcowej klasyfikacji brana będzie najmniejsza suma czasów z wszystkich rajdów.

### **3. ZGŁOSZENIA**

- A. Zgłoszenia załóg winny być składane u organizatora rajdu w formie pisemnej lub elektronicznej na właściwych formularzach i podpisane przez obydwu członków załogi.
- B. Formularze dostępne są na wskazanej przez organizatora stronie internetowej, wysyłane pocztą elektroniczną lub przed rajdem.
- C. Wysokość wpisowego określa organizator w osobnym komunikacie.

### **4. ZAŁOGA**

- A. Załogę stanowią: kierowca i pilot
- B. Pilot musi mieć ukończone 16 lat
- C. Pilot nie może prowadzić samochodu podczas trwania imprezy. W przypadku stwierdzenia prowadzenia samochodu przez pilota, załoga zostanie wykluczona z imprezy.

### **5. OBOWIĄZKI ZAŁÓG**

- A. Przez podpisanie zgłoszenia do udziału w rajdzie, załoga zobowiązuje się do całkowitego podporządkowania przepisom niniejszego regulaminu oraz poleceniom i komunikatom wydawanym przez organizatorów i sędziów.
- B. Przejechanie trasy rajdu zgonie z kolejnością podaną przez organizatorów.
- C. Odbycie wszystkich prób **w zapiętych pasach bezpieczeństwa i kaskach ochronnych z włączonymi światłami mijania i zamkniętymi szybami**. (odstępstwem od tego może być zezwolenie sędziego na danej próbie)
- D. Umieszczenie na przednich bocznych drzwiach samochodu **numery startowe** wydane przez organizatora oraz **nalepki sponsorskie**.

- E. Kierowcy uczestniczący w rajdzie muszą posiadać obowiązkowo ubezpieczenie od OC i NW.
- F. **Karta Drogowa musi być obowiązkowo wypełniona danymi zawartymi w karcie.**

## 6. **POJAZDY I KLASY**

- A. Zawodnicy startują w klasach o podanej pojemności auta. Nie ma możliwości przechodzenia do innej klasy.
- B. Uczestnicy startują w zawodach samochodami, których są właścicielami lub za pisemną zgodą właściciela pojazdu.
- C. Każdy zawodnik zobowiązany jest przed startem organizatorom dowód tożsamości, prawo jazdy, dowód rejestracyjny, aktualne badanie techniczne oraz potwierdzenie zawarcia ubezpieczenia OC oraz NW.
- D. Samochód powinien być wyposażony w sprawną gaśnicę, apteczkę samochodową, pasy bezpieczeństwa oraz zagłówki foteli.
- E. Samochody dopuszczone do udziału w rajdzie zostaną podzielone na klasy wg. pojemności skokowej silnika:
  - 1 Klasa - 1242 ccm**
  - 2 Klasa - 1243 ccm - 1599 ccm**
  - 3 Klasa - 1600 ccm - 2000 ccm**
  - 4 Klasa - powyżej 2000 ccm , turbo, 4WD**

## 7. **BADANIE KONTROLNE "BK", OZNAKOWANIE POJAZDÓW BIORĄCYCH UDZIAŁ W RAJDZIE ORAZ OZNACZENIA SĘDZIÓW.**

- A. Samochód nie spełniający wymogów Regulaminu Rajdu nie zostanie dopuszczony do startu.
- B. Samochód musi być oznakowany numerami startowymi oraz wymaganą reklamą sponsorską.
- C. Wyposażenie samochodu musi być wynikające z Prawa o Ruchu Drogowym i jest warunkiem do udziału w rajdzie.
- D. Samochód musi być czysty, a numery silnika widoczne.
- E. Główny sędzia poszczególnej próby posiada kamizelkę koloru zielonego, sędziowie pomocniczy oraz organizatorzy kamizelkę koloru pomarańczowego.

## 8. **BEZPIECZEŃSTWO W CZASIE RAJDU.**

- A. Zawodnicy startują w zapiętych pasach bezpieczeństwa oraz z włączonymi światłami mijania lub do jazdy dziennej.
- B. Uczestnicy rajdu są normalnymi użytkownikami dróg publicznych i muszą przestrzegać obowiązujących na drogach publicznych zasad i przepisów. Za ich naruszenie odpowiada osobiście kierujący pojazdem.
- C. Zawodnicy jak i osoby towarzyszące oraz postronni zobowiązani są do słuchania i wykonywania poleceń sędziów na danej próbie sprawnościowej.
- D. Obowiązuje **BEZWZGLĘDNY ZAKAZ** chodzenia po próbie w czasie rozpoczęcia zawodów.
- E. Organizator oraz sędziowie mają prawo w takim przypadku wyprosić z imprezy.
- F. W razie uczestniczenia w wypadku drogowym z ofiarami w ludziach, uczestnik rajdu kierującym pojazdem jest zobowiązany niezwłocznie zatrzymać pojazd, udzielić pomocy poszkodowanym, powiadomić Policję lub Pogotowie (Tel.112) o zdarzeniu oraz pozostać na miejscu wypadku do czasu przybycia Policji.

## 9. **SPOSÓB ROZGRYWANIA . ZAPOZNANIE Z TRASĄ. START . FALSTART . META**

- A. Zawodnicy dzieleni są na trzy lub dwie grupy ustalone przed rozdaniem numerów startowych oraz startem honorowym.
- B. Po dojechaniu na swoją próbę z grupy, sędzia główny danej próby jedzie jako pierwszy po trasie próby, a za nim zawodnicy aby **zapoznać się z trasą**.

- C. Próbę rozpoczyna załoga z nr 1 lub najmniejszym z grupy i po jej zakończeniu udaje się na miejsce rozgrywania próby nr 2 , 3 aż do ostatniej lub wg ustalonego harmonogramu. Zawodnicy starują na umówiony znak sędziego.
- D. Linia startu - To linia dwóch słupków startowych i przedniej osi pojazdu, które muszą się pokrywać. Samochód na starcie stoi prostopadle do linii startu.
- E. Falstart - jest to wystartowanie przed sygnałem sędziego. Kierowca i pojazd są podporządkowani poleceniom sędziego od momentu podniesienia flagi lub ręki do momentu jej opuszczenia lub umówionego wcześniej sygnału. Falstart istnieje wtedy, gdy kierowca podlegający poleceniom sędziego porusza się do przodu lub poruszy się i zatrzyma w określonej pozycji przed podaniem właściwego sygnału startu.
- F. Meta - Kierowca obowiązany jest zatrzymać samochód w taki sposób, aby linia mety znalazła się za przednią osią pojazdu czyli pomiędzy osiami pojazdu. W chwili całkowitego zatrzymania pojazdu następuje zakończenie pomiaru czasu.
- G. Jeżeli zawodnik przejedzie metę czas zostanie zatrzymany w chwili całkowitego zatrzymania pojazdu.
- H. Uczestników obowiązują limity czasowe przejazdów między próbami.

#### 10. **PUNKTACJA I KARY.**

- A. Na wszystkich próbach obowiązuje następująca punktacja:
 

|                                             |                |
|---------------------------------------------|----------------|
| - za każde 0,1 sek. Czasu trwania próby     | <b>0,1 pkt</b> |
| - za przewrócenie słupka podczas próby      | <b>5 pkt</b>   |
| - start przed decyzją sędziego ( Falstart ) | <b>5 pkt</b>   |
| - za każdą minutę spóźnienia                | <b>10 pkt</b>  |
| - nieprawidłowe pokonanie próby             | <b>Taryfa</b>  |

**Taryfa - ( T )** jest to 150% czasu najlepszego kierowcy w klasie na danej próbie w danej klasie

|                                                                                        |                    |
|----------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|
| - Zgubienie karty drogowej                                                             | <b>wykluczenie</b> |
| - Nanoszenie własnych poprawek i notatek na kartę                                      | <b>wykluczenie</b> |
| - Stwierdzenie przez sędziów prowadzenia samochodu przez pilota w czasie trwania rajdu | <b>wykluczenie</b> |
| - Utrata Karty Drogowej                                                                | <b>wykluczenie</b> |
- B. Wszelkie nieprawidłowości wykonywania próby poprawiane są kosztem czasu !

#### 11. **KLASYFIKACJA I NAGRODY**

- A. Po każdej eliminacji zawodnicy otrzymują punkty do klasyfikacji z zachowaniem podziału na klasy wg następującego klucza:
 

|                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|
| <b>1 miejsce - 15 pkt</b> | <b>6 miejsce – 5 pkt</b>  |
| <b>2 miejsce - 12 pkt</b> | <b>7 miejsce – 4 pkt</b>  |
| <b>3 miejsce - 10 pkt</b> | <b>8 miejsce – 3 pkt</b>  |
| <b>4 miejsce - 8 pkt</b>  | <b>9 miejsce – 2 pkt</b>  |
| <b>5 miejsce - 6 pkt</b>  | <b>10 miejsce – 1 pkt</b> |
- B. Eliminacja do ogólnej klasyfikacji zostanie zaliczona w dwóch przypadkach:
  - B1 ] Jeśli załoga przejedzie całą eliminację (wszystkie próby)
  - B2 ] Jeśli w wyniku usterki samochodu nie może być prowadzona jazda, a załoga ukończyła 70% całej eliminacji (70% wszystkich prób) jednak za pozostałe nie ukończone próby doliczony zostanie czas 150 % najlepszego z klasy na każdej próbie
- C. Klasyfikacją zostaną objęte wszystkie załogi, które uzyskają punktację za wszystkie próby.
- D. Najmniejsza liczba punktów karnych decyduje o zwycięstwie w klasie.
- E. Najlepszym załogom zostaną przyznane puchary oraz nagrody.

#### 12. **PROTESTY ORAZ PRZEPISY KOŃCOWE**

- A. Każda z załóg po zakończonej eliminacji może wnieść protest do Komisji Sędziowskiej. Przy wnoszeniu protestu pobierana jest kaucja w wysokości **50.00 zł.**
- B. Kaucja zostanie zwrócona w przypadku gdy protest uznany będzie jako słuszny.
- C. **Organizatorzy imprezy nie przyjmują odpowiedzialności za szkody w stosunku do uczestników imprezy, jak również za straty i szkody spowodowane przez nich bezpośrednio i straty w stosunku do osób trzecich i ich mienia.**